

Turniej Koszykówki Streetball

Wąbrzeźno, 5 czerwca 2022 r.

Regulamin

I. INFORMACJE ORGANIZACYJNE

1. Organizatorem turniej koszykówki streetball jest Urząd Miasta Wąbrzeźno.
2. Celem imprezy jest popularyzacja gry w koszykówkę jako aktywnej formy spędzania czasu oraz budowanie pozytywnych relacji i integracja na płaszczyźnie sportowej rywalizacji.
3. Turniej rozegrany zostanie w dniu 5 czerwca 2022 r. na boisku sportowym przy Szkole Podstawowej nr 3 im. Edmunda Wojnowskiego w Wąbrzeźnie przy ul. Tysiąclecia 1. W przypadku deszczowej pogody turniej zostanie rozegrany w sali gimnastycznej.
4. Początek turnieju zaplanowany jest na godzinę 10:00.
5. Uczestnicy przed turniejem podpisują oświadczenie o udziale na własną odpowiedzialność oraz braku przeciwwskazań medycznych do udziału w turnieju.
6. Osoby niepełnoletnie muszą posiadać podpisaną zgodę rodzica na udział w turnieju. Zgoda stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.
7. Udział w turnieju weźmie 8 drużyn z podziałem na dwie czterozespołowe grupy. Systemy gry w grupach każdy z każdym, następnie mecze półfinałowe, mecz o 7 miejsce, mecz o 5 miejsce, mecz o 3 miejsce i mecz o 1 miejsce. Szczegółowy harmonogram spotkań zostanie rozesłany do kapitanów drużyn.
8. Zgłoszenia do turnieju należy dokonać poprzez formularz dostępny na stronie internetowej. Termin zapisów mija 31 maja 2022 r.
9. Zgłoszenie jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu turnieju.

II. SYSTEM ROZGRYWEK I PRZEPISY GRY

1. Mecz każdorazowo będzie rozgrywany na boisku z jednym koszem.
2. Każda drużyna składa się z 3 zawodników + ewentualnie 1 zawodnik rezerwowy.
3. Zespół sędziowski składa się z sędziego boiskowego oraz sędziego stolikowego.
4. Rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu. Drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki.
5. Aby mecz się rozpoczął, każda drużyna musi mieć 3 zawodników na boisku.
6. Za każdy celny rzut z pola wewnątrz łuku przyznaje się 1 punkt.
7. Za każdy celny rzut z pola za łukiem przyznaje się 2 punkty.
8. Za każdy celny rzut wolny przyznaje się 1 punkt.
9. Regularny czas gry wynosi 10 minut, jednakże ta drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 21 punktów wygrywa mecz przed upływem czasu. Zegar czasu gry będzie zatrzymywany jedynie w czasie dłuższej przerwy (dalekie wybiecie piłki, kontuzja, itp.). Zegar nie będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych. Sytuacja taka będzie miała miejsce tylko w ostatnich 2 minutach meczu, jeśli różnica w wyniku pomiędzy drużynami będzie wynosić mniej niż 3 punkty.
10. Jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz.
11. Drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeżeli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu na boisku nie pojawi się 3 zawodników gotowych do gry.
12. Drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeśli opuści boisko przed zakończeniem regulaminowego czasu gry lub jeśli wszyscy zawodnicy drużyny są kontuzjowani.

13. Drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli.
14. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, podczas gdy faule popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem karane będą dwoma rzutami wolnymi.
15. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym.
16. Siódmy, ósmy oraz dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi. Dziesiąty i każdy kolejny faul zostanie ukarany dwoma rzutami wolnymi oraz posiadaniem piłki. Ten zapis stosuje się również do fauli popełnionych w trakcie akcji rzutowej.
17. Wszystkie faule techniczne zawsze są karane jednym rzutem wolnym i posiadaniem piłki, a faule niesportowe dwoma rzutami wolnymi i posiadaniem piłki. Po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska.
18. Nie przyznaje się rzutów wolnych po faulu w ataku.
19. Po każdym celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym (z wyjątkiem tych, po których przysługuje posiadanie piłki), zawodnik drużyny, która nie zdobyła punktów wznowi grę poprzez wykoźłowanie lub podanie piłki do partnera z miejsca bezpośrednio pod koszem na pole znajdujące się poza łukiem.
20. Po każdym niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym (z wyjątkiem tych, po których przysługuje posiadanie piłki):
 - jeżeli drużyna ataku zbiera piłkę, to może kontynuować grę w celu zdobycia punktów z gry bez wyprowadzania piłki za łuk,
 - jeżeli drużyna obrony zbiera piłkę, musi ją wyprowadzić za łuk (poprzez wykoźłowanie jej lub podanie do partnera).
21. Jeżeli drużyna obrony przechwytuje lub blokuje piłkę, to musi wyprowadzić piłkę za łuk (poprzez wykoźłowanie jej lub podanie).
22. Posiadanie piłki przez którąkolwiek z drużyn, następujące po sytuacji martwej piłki, musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem.
23. Uważa się, że zawodnik znajduje się „za łukiem”, jeśli żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani łuku.
24. Gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry (np. brak próby zdobycia punktów) jest błędem. Drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund. Sędzia odlicza ostatnie pięć sekund akcji.
25. Należy uznać za błąd, kiedy po tym jak drużyna wyprowadziła piłkę za łuk, zawodnik ataku, będąc w obszarze wewnątrz łuku, kozłując piłkę stojąc tyłem lub bokiem do kosza przez więcej niż pięć sekund.
26. Zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa lub przed rzutem wolnym. Zmiennik może wejść do gry, kiedy jego partner z drużyny opuści boisko. Zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową.
27. Każda drużyna ma prawo do jednej przerwy na żądanie. Jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki. Wszystkie przerwy na żądanie trwają 30 sekund.

III. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W nagrodę dla pierwszych trzech zespołów – pamiątkowe puchary.
2. Organizator posiada ubezpieczenie OC. Organizator zaleca, aby zawodnicy biorący udział w turnieju we własnym zakresie wykupili dodatkowe ubezpieczenie NNW.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do ewentualnych zmian regulaminu.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki spowodowane z winy uczestnika i za rzeczy zaginione. Uczestnik turnieju przed turniejem podpisuje oświadczenie o udziale na własną odpowiedzialność oraz braku przeciwwskazań medycznych do udziału w turnieju.
5. Organizator zabezpiecza boisko oraz piłkę do rozgrywania meczów.
6. Organizator zapewnia obsługę sędziowską.

7. Organizator zapewnia wodę dla uczestników turnieju podczas jego trwania.
8. Organizator zapewnia opiekę medyczną podczas trwania turnieju.
9. W kwestiach spornych podczas trwania meczu decyduje sędzia prowadzący spotkanie.

IV. REGULAMIN PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z Turniejem Koszykówki Streetball jest Gmina Miasto Wąbrzeźno, reprezentowana przez Burmistrza Wąbrzeźna, z siedzibą w Wąbrzeźnie, przy ul. Wolności 18.
Kontakt do ADO: tel. (56) 688-45-00, e-mail: sekretariat@wabrzezno.com
2. Dane osobowe będą przetwarzane w celu przeprowadzenia turnieju koszykówki, na podstawie art. 6 ust. 1 lit a) RODO.
3. Z inspektorem danych Gminy Miasta Wąbrzeźno można skontaktować się poprzez adres e-mail iod@wabrzezno.com
4. Dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów określonych w pkt. 2, a po tym czasie przez okres oraz w zakresie wymaganym przez przepisy powszechnie obowiązującego prawa.
5. Ma Pan/Pani prawo do: dostępu do treści danych osobowych oraz ich sprostowania, żądania usunięcia, ograniczenia przetwarzania, do przenoszenia danych, wniesienia sprzeciwu, do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
6. Pana/Pani dane będą lub mogą być udostępnione:
 - podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów prawa (m.in. organy kontroli i ścigania),
 - osobom i podmiotom pisemnie upoważnionym przez Administratora; usługodawcom wykonującym zadania na zlecenie Administratora w ramach świadczenia usług m.in. podmioty świadczące usługi doradztwa prawnego, podmiot obsługujący korespondencję, podmiot wykonujący usługę hostingu poczty elektronicznej i stron internetowych, podmioty świadczące usługi serwisowe/rozwojowe w tym IT, podmioty obsługujące i dostarczające dziedzinowe oprogramowanie informatyczne, podmioty obsługujące audyty u Administratora.
7. Ma Pan/Pani prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych w razie uznania, że przetwarzanie danych osobowych narusza RODO.
8. Podanie przez Pana/Panią danych osobowych nie jest obowiązkowe, aczkolwiek niezbędne do wzięcia udziału w turnieju.

ZGODA RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO
„TURNIEJ KOSZYKÓWKI STREETBALL WĄBRZEŻNO” - 5.06.2022 r.

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka
(wpisać imię i nazwisko dziecka) w Turnieju Koszykówki Streetball Wąbrzeźno w dniu 5.06.2022 r.

Oświadczam, że przystępując do turnieju biorę pełną odpowiedzialność za stan zdrowia mojego dziecka, które nie ma przeciwwskazań lekarskich do podejmowania tego typu wysiłku oraz nie będę wnosić żadnych roszczeń finansowych z powodu kontuzji bądź chorób wynikających z zatajonych przeze mnie dolegliwości.

.....

Podpis rodzica/opiekuna

Wyrażam zgodę na nieodpłatne rejestrowanie wizerunku mojego dziecka (wpisać imię i nazwisko dziecka) w Turnieju Koszykówki Streetball Wąbrzeźno w dniu 5.06.2022 r. oraz wykorzystanie tego wizerunku w celach promocyjnych i informacyjnych poprzez umieszczanie zdjęć i filmów w przestrzeni publicznej tj. w mediach lokalnych i regionalnych oraz na stronach internetowych i wydawnictwach Urzędu Miasta Wąbrzeźno.

Wizerunek dziecka nie może być użyty do innych celów.

.....

Podpis rodzica/opiekuna